

## **Chronique religieuse : 25 février – 3 mars 2015**

### **Dieu dans un jeu de cartes?**

*Par Monique Couture*

Combien de personnes parmi nous ont lu toute la Bible ? Combien de personnes ont joué aux cartes ? Si j'avais à deviner, j'estimerai qu'un plus grand pourcentage de gens est plus familiarisé avec les cartes qu'avec la Bible. Et puis... pourquoi même poser ces deux questions dans le même contexte? Et si je disais que nous pourrions communiquer avec Dieu par l'entremise de la Bible ou par un jeu de cartes? Je ne propose pas qu'un jeu de cartes remplace la Bible; je ne fais que souligner que la présence divine est dans tout notre quotidien. Notre Seigneur est partout et toujours prêt à communiquer avec nous; nous n'avons qu'à lui laisser la place et prendre le temps de nous mettre à son écoute. Dans nos vies surchargées, il est parfois difficile de prendre le temps de s'asseoir et lire la Bible, mais il est peut-être plus facile de se servir d'un jeu de cartes pour prier...! Mais, comment un jeu de cartes peut-il inspirer la prière?

J'ai reçu un courriel cette semaine qui vaut la peine d'être partagé. Ce message raconte la légende d'un soldat qui priait avec un jeu de cartes, car chaque carte établit un lien avec un élément biblique. Voici :

L'as = Un seul Dieu créateur

Le 2 = Les deux testaments de la Bible : l'Ancien et le Nouveau

Le 3 = La Sainte Trinité : Père, Fils et Saint-Esprit

Le 4 = Les quatre évangélistes : Marc, Matthieu, Luc et Jean

Le 5 = Les cinq premiers livres de l'Ancien testament : le Pentateuque

Le 6 = Les six jours de la création

Le 7 = Les dons de l'Esprit : *la sagesse, l'intelligence, le conseil, la force, la connaissance, l'affection filiale et la crainte de Dieu*

Le 8 = L'humanité sauvée du déluge : Noé et sa femme, ses trois fils (Sem, Cham et Japhet), et leurs femmes, représentant tous les êtres humains.

Le 9 = Les fruits de l'Esprit : l'amour, la joie, la paix, la bonté, la bienveillance, la fidélité, la douceur, la patience et la maîtrise de soi

Le 10 = Les Dix commandements

Le valet = Satan qui a été vaincu par le Christ

La dame = La Vierge Marie, mère de Dieu

Le roi = Jésus, le Christ, qui a sauvé le monde

Seigneur, si nous oublions ta constante présence dans nos vies, que nous jouions aux cartes et que nous nous souvenions de ton amour et de ton pardon inconditionnels. Que nous puissions reconnaître ta présence dans nos activités quotidiennes, si banales qu'elles soient. Que nous puissions voir ton visage autant dans les larmes que dans un sourire. Que nous puissions te trouver dans la famille, parmi les amis et les étrangers. Que nous puissions communiquer avec toi aussi facilement qu'en utilisant un jeu de cartes!